

Контактное лицо:

Василий Ефремов, 970-15-60

Елена Дмитриева, 970-15-61

Email:

efremov@propaganda.ru

dmitrieva@propaganda.ru

ПРЕСС-РЕЛИЗ

Москва, 26 августа 2009 г.

Новая Maya вдвое лучше: радикальные изменения Autodesk Maya 2010 .

Один доступный продукт предлагает возможности продвинутой симуляции, композитинга и сетевого рендеринга.

На SIGGRAPH 2009 компания Autodesk объявила о выходе продукта [Autodesk Maya 2010](#), который объединяет преимущества Autodesk Maya Complete 2009 и Autodesk Maya Unlimited 2009 с широкими возможностями "match moving", композитинга и рендеринга в единое доступное предложение. Maya 2010 упрощает для художников, дизайнеров и энтузиастов 3D создание естественной анимации, стилистических решений и выразительных цифровых изображений от фотореалистичных визуальных эффектов до правдоподобных персонажей. Maya 2010 доступна для Windows, Linux и Mac OS.

«Художникам нужно больше возможностей для творчества, чем когда-либо ранее, чтобы привлечь внимание зрителя и вызвать у него сильные эмоции в сегодняшнем быстром и изобильном мире цифровых развлечений и дизайна, – объясняет Марк Пети (Marc Petit), старший вице-президент [Autodesk Media & Entertainment](#). – Maya 2010 разработана специально, чтобы реализовать эти возможности, сделать процесс создания компьютерной графики более простым и доступным – объединяя 2D и 3D, симуляцию и анимацию, рендеринг и композитинг – так что инновационный продукт создается более эффективно.

Паал Ананд (Paal Anand), один из руководителей студии Bling Imaging и бета-тестер Maya 2010 говорит: «Продюсеры стали более уважительными к созданию компьютерной графики. Они ожидают более эффективной результатов за меньшее время, чем раньше. Maya 2010 дает нам полный набор средств, способных эффективно решать любую задачу, будь то трекинг, моделирование, анимация, рендеринг или композитинг. Maya 2010 упрощает рабочий процесс путем объединения всех необходимых инструментов в готовый к использованию "конвейер"». Расположенная в Голливуде студия Bling Imaging создает фотореалистичные визуальные эффекты, графику и анимацию для телевидения и кино.

Maya использовалась для работы над всеми фильмами, получавшими «Оскар» за лучшие визуальные эффекты, начиная с 2001 года, а также всеми издателями компьютерных игр. За последнее десятилетие Maya выбрали в качестве инструмента для творчества многие лидирующие студии. Она использовалась художниками по всему миру для создания уникальных и инновационных

Autodesk®

продуктов: от независимых проектов, как «The Spine» Криса Ландрета (Chris Landreth), до кассовых многомиллионных блокбастеров, как «Таинственная история Бенджамина Баттона».

Возможности Autodesk Maya 2010

Maya 2010 имеет все возможности Maya Unlimited 2009 and Maya Complete 2009, включая профессиональные инструменты симуляции: the Maya Nucleus Unified Simulation Framework, Maya nCloth, Maya nParticles, Maya Fluid Effects, Maya Hair, Maya Fur; в дополнение к ее универсальным инструментам моделирования, текстурирования и анимации, кисти на основе 3D технологии, интегрированный стереоскопический рабочий процесс и многому другому.

Среди новых возможностей Maya 2010 – Maya Composite, мощная высокодинамичная система композитинга, основанная на технологии Autodesk Toxik, которая больше не будет доступна как отдельное решение; Autodesk MatchMover профессиональная система трехмерного трекинга и “match moving”; пять узлов визуализации для пакетного рендеринга средствами mental ray¹ и [Autodesk Backburner](#) – менеджер для составления заданий сетевой визуализации.

«Я использовал Maya Complete в моей повседневной работе и всегда мечтал о Maya Unlimited, – признается Иван Турджин (Ivan Turgeon), художник по визуальным эффектам студии Prairie Fire VE и бета-тестер Maya 2010. – Теперь, когда все подписчики Maya Complete получают Maya 2010, которая содержит все функции Maya Unlimited 2009 и Maya Composite, небольшие студии, вроде нашей, будут более жизнеспособными».

С дополнительной информацией о Maya 2010 можно ознакомиться на странице www.autodesk.com/maya.

О компании Autodesk

Autodesk, Inc. основана в 1982 году. Штаб-квартира компании находится в Сан-Рафаэле (Калифорния, США).

Autodesk – мировой лидер в области решений для проектирования, дизайна и инноваций. Начиная с выпуска AutoCAD в 1982 году, компания разработала широчайший спектр решений, позволяющих инженерам, архитекторам, конструкторам испытывать свои идеи еще до их реализации.

Более 9 000 000 пользователей по всему миру применяют ведущие 2D и 3D технологии Autodesk для визуализации, моделирования и анализа поведения разрабатываемых конструкций. Всего компания предлагает более 50 различных программных продуктов, среди которых AutoCAD, Autodesk Inventor, Autodesk 3Ds Max, Autodesk Revit и другие.

Официальный сайт представительства в России и СНГ: www.autodesk.ru

¹ Требуется наличие сетевой версии Maya 2010