

Контактное лицо:

Василий Ефремов, 970-15-60

Елена Дмитриева, 970-15-61

Email:

[efremov@propaganda.ru](mailto:efremov@propaganda.ru)

[dmitrieva@propaganda.ru](mailto:dmitrieva@propaganda.ru)

---

ПРЕСС-РЕЛИЗ

Москва, 26 августа 2009 г.

**Autodesk представляет MotionBuilder 2010 – программный продукт для анимации трехмерных персонажей в реальном времени.**

На SIGGRAPH 2009 компания Autodesk объявила о выходе новой версии ее программного продукта для анимации трехмерных персонажей в реальном времени – [Autodesk MotionBuilder 2010](#). Он предлагает увеличенную общую работоспособность, улучшенную производительность потоковой анимации и расширенные физические характеристики в реальном времени. MotionBuilder 2010 будет также представлен в составе пакетов [Autodesk Entertainment Creation Suites](#) и [Autodesk Real-Time Animation Suites](#).

Предыдущие версии MotionBuilder использовались для создания ряда развлекательных проектов, например, «Beowulf», «Gears of war 2», «Shaun White snowboarding» и «Resistance 2».

«Autodesk MotionBuilder – идеальный инструмент для современной игровой анимации, режиссерской работы и симуляции персонажей в реальном времени, – сказал Стиг Груман (Stig Gruman), вице-президент Autodesk Digital Entertainment Group. – Расширенные возможности и доступность версии 2010 помогут в дальнейшем изменить творческий процесс, поскольку все больше и больше профессионалов используют эти технологии в виртуальном кинематографе и на этапе, предшествующем визуализации».

«Я никогда не был под таким впечатлением от MotionBuilder с того момента, как впервые увидел его в 2003 году, – признается Сиджей Маркхем (CJ Markham), ведущий аниматор лондонской студии Rockstar Games, – инструменты и решения для работы с физикой просто отличные, и работают намного быстрее, чем в прошлых версиях. Совместимость с 64-битным процессором и возможность использовать все 12 гигабайт оперативной памяти моего компьютера делают составление долгих сцен со множеством персонажей элементарным».

### **Особенности новой версии**

#### Улучшенная производительность

- Оптимизация системы расчетов гарантирует высочайшую работоспособность при создании масштабных сцен;
- Нелинейный видеомонтаж с помощью Story Tool теперь работает быстрее, чем когда-либо, формируя более скоростную обработку данных

**Autodesk®**

### Улучшенная производительность потоковой анимации

- Функция расширенного контроля поз дает аниматорам возможность копировать позу персонажа и применять ее к другому объекту для ускорения повторного использования анимации;
- Поддержка назначаемых пользователем групп клавиш позволяет более эффективно работать с разнообразными устройствами, камерами и светом.
- Новые возможности инструмента Actor tool по работе с языком Python помогает пользователям сохранять их время, автоматически определяя и перенося на персонажа данные motion-capture.

### Расширенные возможности симуляции физики и персонажа

- Joints теперь могут использоваться для объединения нескольких объектов. Это означает, что пользователь может определить основные свойства своего персонажа, а вторичную анимацию выполнит движок;
- Новый рабочий процесс pose-to-pose дает аниматорам возможность направлять или определять движение персонажей в привязке к определенным пользователем позам.

### Улучшенное взаимодействие

- MotionBuilder 2010 интегрирован в последнюю версию Autodesk HumanIK middleware. Также, его функции контроля позы, контроля персонажа и определения персонажа могут быть использованы при работе с HumanIK plug-in;
- Шаблоны персонажей в MotionBuilder были обновлены, чтобы обеспечить лучшую поддержку 3ds Max Biped;
- Autodesk Softimage 2010 теперь также включает в себя шаблоны MotionBuilder, позволяя обмениваться данными персонажей между этими приложениями.
- Поддержка элементов интерфейса Qt в MotionBuilder позволяет разработчикам использовать стандартные наборы инструментов для создания плагинов Open Reality software development kit (SDK).

### **О компании Autodesk**

Autodesk, Inc. основана в 1982 году. Штаб-квартира компании находится в Сан-Рафаэле (Калифорния, США).

Autodesk – мировой лидер в области решений для проектирования, дизайна и инноваций. Начиная с выпуска AutoCAD в 1982 году, компания разработала широчайший спектр решений, позволяющих инженерам, архитекторам, конструкторам испытывать свои идеи еще до их реализации.

Более 9 000 000 пользователей по всему миру применяют ведущие 2D и 3D технологии Autodesk для визуализации, моделирования и анализа поведения разрабатываемых конструкций. Всего

компания предлагает более 50 различных программных продуктов, среди которых AutoCAD, Autodesk Inventor, Autodesk 3Ds Max, Autodesk Revit и другие.

Официальный сайт представительства в России и СНГ: [www.autodesk.ru](http://www.autodesk.ru)

**Autodesk®**