

Контактное лицо:

Василий Ефремов, 970-15-60

Елена Дмитриева, 970-15-61

Email:

efremov@propaganda.ru

dmitrieva@propaganda.ru

ПРЕСС-РЕЛИЗ

Москва, 26 августа 2009 г.

Autodesk запускает Mudbox 2010 – программное решение для цифровой «скульптуры» и рисования.

Новая версия предлагает улучшенное качество моделей, новые функции для создания презентации и более простую интеграцию с процессами создания цифровой графики.

На SIGGRAPH 2009 компания Autodesk представила [Autodesk Mudbox 2010](#) – последнюю версию программного продукта для цифровой «скульптуры» и рисования. Эта версия делает использование Mudbox с Adobe Photoshop, [Autodesk Maya](#), [Autodesk 3ds Max](#) и [Autodesk Softimage](#) более простым и эффективным. Также она содержит новые инструменты и компоненты, также как и SDK (software development kit), позволяющий интегрировать Mudbox в общий производственный процесс.

Mudbox 2010 будет распространяться в составе пакета [Autodesk Entertainment Creation Suites](#), делая более доступным эту технологию для рабочих процессов в кино-, игровой и телеиндустрии.

«Autodesk Mudbox дает художникам свободу работать с цифровой скульптурой так же легко, как с глиной и красками, – отметил Стив Груман, вице-президент Autodesk Digital Entertainment Group. – Эта программа позволяет улучшить детализацию 3D-персонажей, объектов и сред, которой может быть сложно достигнуть в традиционных приложениях для 3D-моделирования».

Кристоф Шэдль (Christoph Schädl), художник по персонажам в студии RABCAT Computer Graphics GmbH, был бета-тестером Mudbox 2010. «Мне понравилась работа с Mudbox, потому что интуитивно понятный пользовательский интерфейс позволяет мне сосредоточиться целиком на творческой концепции, – сказал Шэдль. – Моя любимая функция в версии 2010 – это окрашивание сразу нескольких текстур в различных цветовых каналах абсолютно без швов. Это означает, что Вы можете окрашивать действительно большие текстуры – до 50К и больше».

Особенности новой версии

- **Взаимодействие с Adobe Photoshop:** новые технологические процессы делают использование Mudbox с Photoshop проще. Mudbox 2010 может импортировать файлы формата PSD для использования в качестве слоев окрашивания, а равно и наоборот.
- **Более тесное взаимодействие с Maya, 3ds Max и Softimage:** Mudbox теперь поддерживает технологию переноса файлов Autodesk FBX, которая позволяет художникам импортировать и экспортировать данные о сцене, содержащие больше

Autodesk®

информации, чем стандартный файл формата OBJ. Окраска текстур, камеры и планы могут быть сохранены благодаря высокой точности передачи данных, что помогает сохранить художникам время.

- **SDK:** Mudbox 2010 представляет software development kit, основанный на языке C++, который можно настраивать и использовать для интеграции программы в производственный процесс.
- **Новые инструменты и техпроцессы для творчества:** версия 2010 также включает новые кисти, поддержку изменения порядка слоев, создание карт изменения окружения, новые фильтры просмотра, как например возможность рендеринга изображений прямо из окна просмотра, что делает Mudbox отличным инструментом для презентаций.

О компании Autodesk

Autodesk, Inc. основана в 1982 году. Штаб-квартира компании находится в Сан-Рафаэле (Калифорния, США).

Autodesk – мировой лидер в области решений для проектирования, дизайна и инноваций. Начиная с выпуска AutoCAD в 1982 году, компания разработала широчайший спектр решений, позволяющих инженерам, архитекторам, конструкторам испытывать свои идеи еще до их реализации.

Более 9 000 000 пользователей по всему миру применяют ведущие 2D и 3D технологии Autodesk для визуализации, моделирования и анализа поведения разрабатываемых конструкций. Всего компания предлагает более 50 различных программных продуктов, среди которых AutoCAD, Autodesk Inventor, Autodesk 3Ds Max, Autodesk Revit и другие.

Официальный сайт представительства в России и СНГ: www.autodesk.ru