

Контактное лицо:

Василий Ефремов, 970-15-60

Елена Дмитриева, 970-15-61

Email:

efremov@propaganda.ru

dmitrieva@propaganda.ru

ПРЕСС-РЕЛИЗ

Москва, 26 августа 2009 г.

Autodesk интегрировал в программу Softimage 2010 инструмент для анимации лиц Face Robot

На SIGGRAPH 2009 компания [Autodesk](#) объявила о выпуске [Autodesk Softimage 2010](#), программы 3D-моделирования, анимации и композитинга для индустрии создания компьютерных игр, а также теле- и кино- спецэффектов. Программа Softimage 2010 также обладает оптимизированной архитектурой ядра, включает в себя набор инструментов для анимации лиц Softimage Face Robot и расширенную настраиваемую систему ICE.

«За прошедший год мы сделали программу Softimage еще более быстрой, простой в использовании и более мощной, - заявил Стиг Груман (Stig Gruman), вице-президент Autodesk Digital Entertainment Group. – Данная версия программы предлагает комплексные решения для создания цифровой анимации – она включает в себя инструмент для прорисовки лиц Face Robot, функцию управления уровнем сложности сцен и обладает улучшенной совместимостью с такими программами, как [Autodesk Maya](#), [Autodesk 3ds Max](#) и [Autodesk MotionBuilder](#).»

Softimage использовалась для создания потрясающих фильмов, рекламных роликов и видеоигр, включая рекламу BMW, Coca Cola, Kellogg's и Monster.com. Анимационная студия Janimation, многократный призер профессиональных выставок и фестивалей, принимая участие в новейшем проекте студии Activision – создании видеоигры «Квант милосердия» по мотивам фильма о Джеймсе Бонде, выбрала для работы именно Softimage. По словам Грега Пунчаца (Greg Punchatz), ведущего креативного директора студии Janimation, Softimage 2010 была бы очень достойной новинкой даже в том случае, если бы отличалась от предыдущих версий только увеличением мощности и скорости работы. А добавление Face Robot делает ее настоящим хитом.

Ключевые новые функции программы Autodesk Softimage 2010

- **Более высокая производительность** – третья версия архитектуры ядра Softimage GigaCore, GigaCore III, обеспечивает более высокую скорость обработки данных. Ускорилась загрузка и сохранение масштабных сцен и импорт комплексных моделей персонажей. Кроме того, быстрее работает редактор функциональных кривых (FCurve Editor) при задействовании большого числа кривых.
- **Инструмент Face Robot** – программа Softimage 2010 включает в себя инструмент для прорисовки и анимации лиц Face Robot. Face Robot – это профессиональное решение для быстрого и легкого моделирования и анимирования большого количества трехмерных лиц.

Autodesk®

Использование Face Robot позволяет аниматорам чувствовать себя свободнее и концентрироваться на эмоциях, выражениях лиц и поведении персонажей. Экспорт объектов в [Autodesk Maya](#) позволяет перемещать готовую (созданную с помощью Face Robot) голову персонажа для создания интегрированной компьютерной графики персонажа.

- **Custom Node Creation for ICE Systems** – новый инструментарий позволяет создавать адаптированные под конкретного пользователя nodes, дающие возможность техническим директорам и смежникам быстрее конструировать новые системы ICE: ICE Rigid Bodies, ICE Fluids и ICE Cloth. Эффекты, создаваемые ICE, могут быть экспортированы в программу Maya для более полной интеграции процессов.
- **Инструменты для комплексного управления проектами** – Новые инструменты и процессы помогают увеличить производительность труда художников, давая возможность управления комплексными задачами. Среди них – новый Scene Debugger, предоставляющий художнику и техническому директору информацию о характеристиках создаваемой сцены и использованной памяти, простой в использовании инструмент для поиска нужных сцен, а также дополнительный инструментарий для группировки в рамках одного слоя.

Softimage 2010 также обладает улучшенными инструментами моделирования, дополнительной анимации и функций камеры, и усовершенствованной функцией Autodesk Crosswalk для передачи контента. Дополнительную информацию о программе можно получить на странице www.autodesk.com/softimage.

О компании Autodesk

Autodesk, Inc. основана в 1982 году. Штаб-квартира компании находится в Сан-Рафаэле (Калифорния, США).

Autodesk – мировой лидер в области решений для проектирования, дизайна и инноваций. Начиная с выпуска AutoCAD в 1982 году, компания разработала широчайший спектр решений, позволяющих инженерам, архитекторам, конструкторам испытывать свои идеи еще до их реализации.

Более 9 000 000 пользователей по всему миру применяют ведущие 2D и 3D технологии Autodesk для визуализации, моделирования и анализа поведения разрабатываемых конструкций. Всего компания предлагает более 50 различных программных продуктов, среди которых AutoCAD, Autodesk Inventor, Autodesk 3Ds Max, Autodesk Revit и другие.

Официальный сайт представительства в России и СНГ: www.autodesk.ru