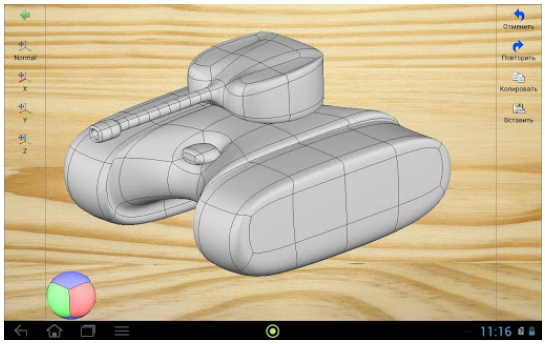
13 марта 2013 года

АСКОН выпускает виртуальный «пластилин» под Android

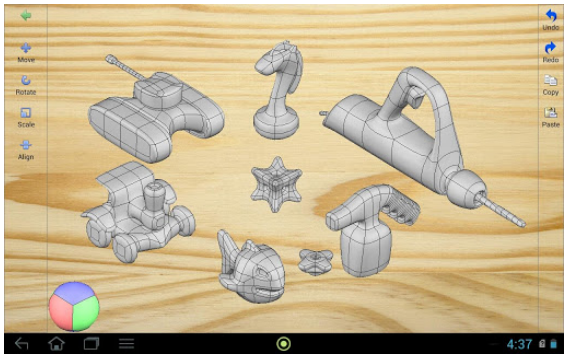


Компания АСКОН, российский разработчик инженерного программного обеспечения, представила новое приложение для 3D-моделирования на мобильных устройствах, работающих под управлением ОС Android. Приложение, получившее название SubDivFormer, бесплатно распространяется через магазин Google play. Отличительная черта нового инструмента — его универсальность. SubDivFormer может использоваться как для инженерных разработок, так и для детских игр.

Выпуск SubDivFormer стал первым шагом к выходу АСКОН на рынок решений для digital-дизайна и проектирования внешнего облика изделий с помощью мобильных устройств. В первую очередь, оно ориентировано на пользователей планшетных компьютеров. SubDivFormer служит для создания облика предметов, изделий, объектов произвольной формы. Модель, полученная с помощью приложения, сохраняется в STL-файл и передается на 3D-принтер для быстрого прототипирования. Придать форму модели можно, используя функции выдавливания/вдавливания, разбиения, скоса, приподнятия, разделения, соединения/слияния/удаления граней; а трансформировать – с помощью функций сдвига, поворота и масштабирования.

В основу работы SubDivFormer положена технология SubDivisionSurfase: модель описывается сеткой опорных точек, которые аппроксимируются в гладкую форму специальными алгоритмами. На этапе работы с формой нет ни тела, ни поверхности, за счет чего обеспечивается легкость и быстрота трансформаций (ведь двигаются только точки).

Для работы с SubDivFormer требуется устройство под управлением Android версии 2.3.3 или выше.



Приложение рассчитано на две категории пользователей. Первая — профессионалы. С помощью SubDivFormer инженеры и дизайнеры смогут прорабатывать первоначальный облик будущих изделий. Вторая категория — любители, которые смогут использовать приложение как электронный конструктор или в качестве хобби. Одной из задач разработчиков было сделать интерфейс SubDivFormer настолько простым и понятным, чтобы пользоваться им могли даже дети. Для юных пользователей приложение может играть роль «виртуального пластилина», развивающего мелкую моторику и пространственное мышление.

В планах разработчиков — выпуск версии SubDivFormer для iOs, приложения для КОМПАС-3D, а в будущем и выпуск самостоятельного десктоп-приложения для Windows.

Отметим, что SubDivFormer – не первое приложение, разработанное АСКОН для мобильных платформ. Так, в 2012 году вышло решение ЛОЦМАН:24 под Android и iOs, предназначенное для работы с проектной документацией.

О компании АСКОН

АСКОН (ascon.ru) – российский разработчик инженерного программного обеспечения. Флагманские программные продукты компании: КОМПАС-3D, ВЕРТИКАЛЬ, ЛОЦМАН:PLM, ЛОЦМАН:ПГС, ГОЛЬФСТРИМ. В них воплощены достижения отечественной математической школы, 23-летний опыт создания САПР и глубокая экспертиза в области проектирования и управления инженерными данными в машиностроении и строительстве. Программное обеспечение АСКОН используют 7000 промышленных предприятий и проектных организаций в России и за рубежом.

Контактная информация:
Дмитрий Дорошенко, менеджер по связям с общественностью
Телефон/факс: +7 (495) 784-74-92, e-mail: press@ascon.ru