

Контактное лицо: Василий Ефремов, 970-15-60
Email: efremov@propaganda.ru

Мария Медведева, 970-15-61
medvedeva@propaganda.ru

ПРЕСС-РЕЛИЗ
Москва, 25 мая 2010 г.

Autodesk 3ds Max Design 2011: непревзойденное качество рендеринга по новой цене

Изображения и анимация высокого качества теперь создаются еще быстрее

Компания Autodesk объявила о том, что решение для моделирования, анимации, рендеринга и композитинга Autodesk 3ds Max 2011 теперь доступно для заказа в России и СНГ по новой цене. Возможности версии 2011, в числе которых структурированный редактор материалов, модуль аппаратного рендеринга и полнофункциональный компоновщик, позволяют ускорить создание качественной графики и анимации.

«Приоритетным направлением при работе над 3ds Max 2011 было повышение производительности при решении типовых повседневных задач, — рассказывает Стиг Груман, вице-президент Autodesk по [решениям для создания виртуальной реальности](#). — Мы переработали основные модули программы, по многочисленным просьбам пользователей добавили структурированный редактор материалов, а также набор инструментов рисования и модуль аппаратного рендеринга Quicksilver. Все это помогает пользователям укладываться в заданные сроки или даже опережать их, не жертвуя при этом ни творческим подходом, ни качеством».

Основные новые возможности Autodesk 3ds Max 2011

В Autodesk 3ds Max 2011 представлены:

- Новый структурированный редактор материалов Slate позволяет с легкостью выполнять визуализацию и редактирование взаимосвязей между компонентами материалов.
- Модуль аппаратного рендеринга Quicksilver — новый многопоточный механизм рендеринга, использующий ресурсы как центрального, так и графического процессора, позволяет создавать высококачественные изображения в 10 раз быстрее, чем традиционные средства рендеринга на стандартных графических адаптерах.
- Возможность просмотра материалов и карт текстур на видовом экране позволяет разрабатывать и детализировать сцены в интерактивной среде без регулярного повторного рендеринга.

Autodesk®

- Расширенные наборы инструментов Graphite и Viewport Canvas для 3D и 2D рисования текстур на видовом экране, а также возможность рисования геометрии в сцене объектными кистями.
- Возможность неразрушающего редактирования с наложением новых данных поверх исходных.
- 3ds Max Composite — полнофункциональный компоновщик с поддержкой HDR, разработанный на основе технологии Autodesk Toxik.

С 11 марта, в сообществе AREA проходят онлайн-мероприятия в рамках [Virtual GDC](#), на которых можно посмотреть демонстрацию возможностей 3ds Max 2011. Компания Autodesk участвовала в конференции разработчиков игр (GDC), где на ее стенде демонстрировалась презентация продукта. Дополнительная информация доступна в блогах [Ken Pimentel](#), [Shane Griffith](#) и [Louis Marcoux](#) по 3ds Max. Видеоролики [о новых возможностях 3ds Max 2011](#) можно найти на [YouTube-канале Autodesk](#).

Отзывы участников бета-тестирования

«Новый инструмент Object Paint и обновленный набор инструментов Viewport Canvas просто незаменимы для разработчиков компьютерных игр, — рассказывает Джеймс Хэйвуд (James Haywood), главный технический художник студии Bungie. — С их помощью экономится громадное количество времени и усилий. А возможность сохранения результатов работы в формате предыдущей версии продукта обеспечивает простоту и безболезненность перехода на версию 2011».

«Новая версия обладает замечательными возможностями, — говорит Мартин Кавен (Martin Coven), основатель Launch Studio. — Создавать сложные материалы в Slate проще простого. И наконец, в версии 2011 усовершенствованы инструменты Graphite и введена система композитинга 3ds Max Composite».

Условия приобретения

Заказать 3ds Max 2011 можно у [авторизованных партнеров Autodesk](#). Новые цены позволят большинству клиентов перейти на использование лицензионного ПО. Чтобы запросить более подробную информацию об условиях и сроках поставки посетите страницу <http://www.autodesk.ru/3dsmax-buy>.

О компании Autodesk

Autodesk, Inc. основана в 1982 году. Штаб-квартира компании находится в Сан-Рафаэле (Калифорния, США).

Autodesk – мировой лидер в области решений для проектирования, дизайна и инноваций. Начиная с выпуска AutoCAD в 1982 году, компания разработала широчайший спектр решений, позволяющих инженерам, архитекторам, конструкторам испытывать свои идеи еще до их реализации.

Более 10 000 000 пользователей по всему миру применяют ведущие 2D- и 3D-технологии Autodesk для визуализации, моделирования и анализа поведения разрабатываемых конструкций. Всего компания предлагает более 50 различных программных продуктов, среди которых AutoCAD, Autodesk Inventor, Autodesk 3Ds Max, Autodesk Revit и другие.

Официальный сайт представительства в России и СНГ: www.autodesk.ru

Autodesk®