

За дополнительной информацией обращайтесь:



NVIDIA.

Ирина Шеховцова
NVIDIA Corporation
Тел.: +7 (495) 981 03 00 доб. 10777
E-mail: irinas@nvidia.com

Ведущие ученые и эксперты по визуализации выступят на конференции NVIDIA по GPU-технологиям

Мероприятие посвящено прогрессу, достигнутому благодаря GPU, в области высокопроизводительных вычислений, профессиональной визуализации и потребительских приложений

САНТА-КЛАРА, КАЛИФОРНИЯ – 21 МАЯ, 2010— Успешно стартовавшая в прошлом году [конференция NVIDIA по GPU-технологиям](#) (GTC) в этом году пройдет с 20 по 23 сентября в Выставочном Центре Сан-Хосе, Калифорния.

Во время GTC 2010 будут одновременно проведены три саммита по GPU - [Саммит начинающих компаний](#), [Саммит разработчиков GPU приложений](#) и [Саммит NVIDIA® для исследователей](#) – которые расскажут о всех значимых достижениях, ставших возможными благодаря использованию GPU.

Наиболее влиятельные эксперты в области научных вычислений и профессионалы в разных областях визуализации будут принимать участие в презентациях, семинарах и представлениях новых технологий в течение всех четырех дней работы конференции. Заявки от потенциальных спикеров принимаются до 1 июня 2010 года на странице [GTC Call for Submissions](#). Регистрация на GTC 2010 откроется в начале июня на странице www.nvidia.com/gtc.

Основной темой GTC 2010 станут вычисления и графика в широком спектре областей промышленности и интересов, включая приложения для теоретических исследований и коммерческое ПО. Вот некоторые из них:

- Облачные вычисления
- Компьютерное зрение
- Flash, HTML 5, WebGL
- Высокопроизводительные вычисления / Супервычисления
- Использование высокопроизводительных вычислений в бионауках
- Получение медицинских изображений
- Трассировка лучей и гибридный рендеринг
- Стереоскопический 3D
- Визуальные эффекты в фильмах и телевидении

На GTC 2010 также пройдут интерактивные семинары по языкам программирования и API для GPU. Они состоятся в понедельник, 20 сентября, за день до первого выступления. Семинары запланированы по следующим темам:

- Языки, API и инструменты разработки для вычислений на GPU
- C/C++ на GPU
- DirectCompute
- DirectX 11
- OpenGL
- OpenCL
- Стереоскопический 3D
- NVIDIA® Parallel Nsight™ для Microsoft® Visual Studio™

Официальными спонсорами GTC 2010 являются компании HP, PNY, Microsoft, Supermicro, Next IO, Appro, Amax, GE Intelligent Platforms, SGI и Adobe.

Подробнее:

- Чтобы быть в курсе событий GTC 2010, пройдите на страницу [GTC 2010](#) и укажите свой электронный адрес в [списке рассылки по GTC 2010](#).
- Для внесения предложений по семинарам, сессиям и постерам пройдите на страницу [GTC Call for Submissions](#).
- Подробнее о спонсорстве и участии смотрите на странице [GTC Sponsors/Exhibitors](#).
- Подробнее о конференции GTC 2010 читайте блог [nTersect](#).
- Посмотреть результаты прошлогоднего мероприятия можно на странице [GTC 2009](#).

О компании NVIDIA

NVIDIA открыла миру мощь компьютерной графики с изобретением GPU в 1999 году. С тех пор компания периодически устанавливает новые стандарты в области визуальных вычислений, позволяя создавать захватывающую интерактивную графику на различных устройствах – от планшетных ПК и медиаплееров до ноутбуков и рабочих станций. Опыт NVIDIA в создании программируемых GPU привел к прорывам в области параллельных вычислений, сделав суперкомпьютеры недорогими и широко доступными. Компания обладает более 1100 американскими патентами, в том числе по вопросам создания высокопроизводительных вычислительных архитектур. Подробнее смотрите на www.nvidia.ru.

© Компания NVIDIA®, 2010. Все права защищены. NVIDIA, логотип NVIDIA, CUDA, Tesla, Quadro и Parallel Nsight являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками компании NVIDIA в США и/или других странах. Все другие названия компаний и/или продуктов могут являться товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев. Функции, цены, наличие и спецификации могут быть изменены без предупреждения.