

За дополнительной информацией обращайтесь:



NVIDIA.

Ирина Шеховцова
NVIDIA Corporation
Тел.: +7 (495) 981 03 00 доб. 10777
E-mail: irinas@nvidia.com

NVIDIA и VSG ускоряют процесс поиска нефти и газа

Open Inventor от VSG использует технологию NVIDIA для значительного повышения качества и производительности при визуализации больших объемов данных

SEG 2009, ХЬЮСТОН — 26 ОКТЯБРЯ, 2009— NVIDIA и Visualization Sciences Group (VSG), лидер в области 3D решений для нефтегазовой индустрии, сегодня объявили о том, что новый выпуск набора инструментов Open Inventor 3D Graphics включает подсистему ускорения масштабирования сцены [NVIDIA® Complex™](#), которая обеспечивает необходимый уровень визуализации и манипуляции большими объемами данных для поиска нефти и газа.

[Open Inventor 8.1 by VSG](#) включает подсистему Complex, которая распределяет 3D приложения между несколькими графическими процессорами в системах визуальных вычислений [NVIDIA Quadro® Plex](#). Эта технология превращает простую рабочую станцию в суперкомпьютер, предоставляя ученым и инженерам возможность работать с огромными визуальными сценами в таких областях, как интерпретация сейсмических данных и поиски нефти и газа.

“С помощью этого инновационного пакета можно манипулировать массивными сценами очень экономическим и практичным способом”, - сказал Жан Бернар Казо (Jean Bernard Cazeaux), генеральный директор VSG. “Приложение на базе Open Inventor 8.1 с Complex, работающее на системе Quadro Plex, обеспечивает более плавную смену кадров с большей частотой и обеспечивает немного больше интерактивных возможностей для инженеров и геофизиков при просмотре набора данных из 100 миллионов треугольников. Без этого производительность системы была бы катастрофически низкой”.

“Движки для ускорения приложений от NVIDIA, встроенные в программное обеспечение, например, от Open Inventor и работающие в связке с профессиональными решениями Quadro, имеют огромное значение для нефтегазовой промышленности”, - сказал Джефф Браун (Jeff Brown), директор NVIDIA Professional Solutions Group. “Геофизики могут выполнять масштабную визуализацию намного быстрее и точнее, а это означает, что они могут находить новые энергетические ресурсы еще быстрее и эффективнее, чем раньше”.

Open Inventor – это объектно-ориентированный кроссплатформенный набор инструментов 3D графики для разработки промышленных интерактивных приложений 3D графики с помощью C++, .NET или Java. Его простой в использовании интерфейс программирования, расширяемая архитектура и большой набор передовых компонентов предоставляют разработчикам платформу высокого уровня для быстрого создания прототипов и разработки приложений 3D графики.

Бесплатные подсистемы ускорения приложений NVIDIA, такие как Complex, - это оптимизированные программные модули, которые дают возможность разработчикам снабдить свои продукты высокопроизводительными функциями. В сочетании с решениями

NVIDIA Quadro они раскрывают передовые творческие и исследовательские возможности для профессионалов.

Решения Quadro Plex обеспечивают передовые уровни продуктивности и возможностей, раскрывая перед геофизиками, учеными, инженерами и другими техническими специалистами мощью визуальных вычислений, которая им необходима для решения современных сложных задач.

Информация о продукте

VSG и NVIDIA продемонстрируют Open Inventor на международной выставке Общества геофизиков (SEG 2009) в выставочном центре Джоржа Брауна в Хьюстоне, штат Техас, на стенде VSG (№2310, Hall C) с 26-го по 29-е октября.

Подробнее о Open Inventor 8.1 от VSG смотрите на сайте <http://www.open-inventor.com>.

Подробнее о NVIDIA, Quadro Plex и системах ускорения приложений NVIDIA смотрите на странице <http://www.nvidia.ru/quadro>.

О VSG

Visualization Sciences Group ("VSG") – это ведущий разработчик высокопроизводительных наборов инструментов и программного обеспечения для 3D визуализации, нацеленного на инженеров и ученых. Компания производит передовые программные решения для визуализации научных данных, разработки и симуляции, материаловедения и геонаук. Ранее известная как TGS, с 2004 года компания стала называться VSG, Visualization Sciences Group, при Mercury Computer Systems, а в июне 2009 года компания обрела независимость.

О компании NVIDIA

Компания NVIDIA (Nasdaq: NVDA) – лидер в области технологий программируемой графики и изобретатель GPU - высокопроизводительного процессора, который генерирует захватывающую интерактивную графику на рабочих станциях, персональных компьютерах, игровых приставках и мобильных устройствах. NVIDIA поставляет свои GeForce® GPU продукты на рынок развлечений и потребительский рынок, продукты Quadro GPU предназначены для рынка профессионального дизайна и визуализации, а компьютерные решения Tesla™ поставляются на рынок вычислений, требующих высокой производительности. Главный офис NVIDIA расположен в Санта-Клара, Калифорния, а филиалы компании находятся в Азии, Европе и Америке.

Отдельные заявления данного пресс-релиза, включая, но не ограничиваясь ими, упоминающие о преимуществах, особенностях, влиянии и возможностях NVIDIA GPU, приводятся с расчетом на будущее и могут изменяться в результате обстоятельств и рисков, приводящих к результатам, материально отличным от ожидаемых. Такие обстоятельства и риски включают разработку более быстрой или эффективной технологии, использование CPU для параллельных вычислений, конструкторские, производственные или программные ошибки, влияние технологического развития и конкуренции, изменения в предпочтениях и требованиях покупателей, выбор других стандартов или продуктов конкурентов покупателями, изменения в стандартах отрасли и интерфейсах, неожиданное снижение производительности наших продуктов или технологий при интеграции в системы, а также другие риски, указываемые время от времени в отчетах, которые NVIDIA отправляет в Комиссию по ценным бумагам и биржевым операциям, включая отчет по форме 10-Q за финансовый период, закончившийся 26 июля 2009 года. Копии отчетов для SEC опубликованы на нашем сайте и доступны у NVIDIA бесплатно. Данные, относящиеся к будущему заявлению, не относятся к будущей производительности, а только к текущему моменту, и, кроме случаев, установленных законом, NVIDIA не несет ответственность за обновление таких заявлений, чтобы отразить будущие события или обстоятельства.

© Компания NVIDIA®, 2009. Все права защищены. NVIDIA, логотип NVIDIA, CompeX, Quadro и Quadro Plex являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками компании NVIDIA в США и/или других странах. Все другие названия компаний и/или продуктов могут являться товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев. Функции, цены, наличие и спецификации могут быть изменены без предупреждения.