

За дополнительной информацией обращайтесь:



Ирина Шеховцова
NVIDIA Corporation
Тел.: +7 (495) 981 03 00 доб. 10777
E-mail: irinas@nvidia.com

NVIDIA впервые демонстрирует Quadro Digital Video Pipeline на IBC 2009 для киностудий во всем мире

Первая в индустрии интегрированная платформа с GPU-ускорением повышает визуальное качество и снижает стоимость создания виртуальных эффектов реального времени

IBC 2009, Амстердам – 10 сентября, 2009— Компания NVIDIA сегодня объявила о выпуске первого в мире цифрового видео конвейера [NVIDIA® Quadro® Digital Video Pipeline](#) - первой в индустрии интегрированной платформы на базе GPU для захвата, обработки и передачи видео высокого разрешения в режиме реального времени.

Quadro Digital Video Pipeline, основанный на архитектуре параллельных вычислений [NVIDIA® CUDA®](#), - это полноценное решение, созданное для профессионалов в области телетрансляции и производства фильмов и новых медиа форматов. Эта инновационная система обеспечивает самую быструю обработку графики для производства видео на гибкой, надежной и экономичной рабочей станции или сервере.

Идеальное решение для эффектов в режиме реального времени и виртуальных установок

Quadro Digital Video Pipeline предоставляет профессионалам возможность включать в прямой эфир высококачественные и насыщенные графикой эффекты. Благодаря прямой передаче изображений для обработки на графический процессор [NVIDIA Quadro](#) и с него работники телекомпаний смогут использовать эту систему для создания потрясающих визуальных эффектов и сделать программирование в прямом эфире более захватывающим.

“Передовые возможности Quadro Digital Video Pipeline подразумевают, что одна рабочая станция впервые может обрабатывать информацию в режиме реального времени одновременно с четырех HD камер, значительно сокращая стоимость виртуальных студий”, - сказал Стив Харт (Steve Hart), директор по развитию в [RT Software](#) (Лондон), поставщик высококачественных 3D решений реального времени, используемых телекомпаниями по всему миру. “Благодаря этому решению мы получим огромные преимущества в использовании GPU для управления цветовой рипроекцией и коррекцией цвета. Работа в режиме реального времени позволяет работать с виртуальными установками более естественно и плавно, без каких-либо раздражающих задержек, свойственных другим системам”.

“Графическая мощь Quadro Digital Video Pipeline позволяет телекомпаниям создавать виртуальные окружения с уровнем детализации в пять раз выше, чем раньше”, - сказал г-н Харт. “Сочетание продукции RT Software и нового решения Quadro, несомненно, подхлестнет создание инноваций и развитие творчества в трансляции прямого эфира”.

Обработка видео в режиме реального времени

Благодаря архитектуре параллельных вычислений CUDA в NVIDIA GPU конвейер Quadro Digital Video Pipeline может также захватывать видео HD качества и выполнять транскодирование в реальном времени для потоковых сервисов интернета.

Elemental Technologies, ведущий поставщик решений параллельной обработки видео, использует Quadro Digital Video Pipeline как основу для своего будущего сервера [Elemental Server](#). Эта корпоративная система обработки видео обеспечивает быстрое, качественное и эффективное транскодирование со входа Ethernet или Serial Digital Interface (SDI) с помощью GPU. Вместе с Elemental Server поставщики услуг смогут быстро передать контент на традиционные ПК, мобильные устройства и телеприставки с различными разрешениями и битовой скоростью.

“Сейчас передача контента онлайн претерпевает радикальные изменения, а в основе этой революции лежит мощь параллельных вычислений CUDA”, - сказал Энди Бич (Andy Beach), вице-президент по маркетингу в Elemental Technologies. “Используя мощь всего лишь четырех NVIDIA GPU, Elemental Server захватывает и транскодирует видео в реальном времени с многочисленных источников сигнала 1080p - раньше для этого требовалось 14 четырехядерных CPU”.

Quadro Digital Video Pipeline – это полноценное, интегрированное решение, включающее:

- **SDI видео захват** – несжатое видео направляется напрямую в память Quadro GPU, с возможностью захвата до четырех HD-SDI источников одновременно.
- **Создание визуальных эффектов уровня High-end** – создание сложных 2D и 3D эффектов, транскодирование HD видео, в режиме реального времени с помощью архитектуры параллельных вычислений NVIDIA CUDA.
- **SDI видео выход** – эффекты накладываются в реальном времени на 2K, HD и SD видео, создавая интегрированное видео-графическое решение, которое можно синхронизировать с внешним устройством или с SDI входом.

Поскольку NVIDIA встроила в одну систему полноценный производственный конвейер, студии теперь могут сэкономить на приобретении системы, а также на интеграции.

NVIDIA продемонстрирует программные решения, работающие на Quadro Digital Video Pipeline, на выставке IBC 2009, на стенде H37 в Зале 7 в амстердамском Центре RAI с 11 по 15 сентября 2009 года. В демонстрации примут участие RT Software с программой создания виртуальных эффектов и Elemental Technologies с решениями кодирования видео Elemental Server и Elemental Accelerator.

Цены и наличие

NVIDIA Quadro Digital Video Pipeline доступен по цене от \$5000 до \$8000 в зависимости от конфигурации через авторизованных партнеров NVIDIA. Подробнее о NVIDIA Quadro Digital Video Pipeline смотрите на странице www.nvidia.ru/quadro/dvp.

О компании NVIDIA

Компания NVIDIA (Nasdaq: NVDA) – лидер в области технологий программируемой графики и изобретатель GPU - высокопроизводительного процессора, который генерирует захватывающую интерактивную графику на рабочих станциях, персональных компьютерах, игровых приставках и мобильных устройствах. NVIDIA поставляет свои GeForce® GPU продукты на рынок развлечений и потребительский рынок, продукты Quadro GPU предназначены для рынка профессионального дизайна и визуализации, а компьютерные решения Tesla™ поставляются на рынок вычислений, требующих высокой производительности. Главный офис NVIDIA расположен в Санта-Клара, Калифорния, а филиалы компании находятся в Азии, Европе и Америке.

Отдельные заявления данного пресс-релиза, включая, но не ограничиваясь ими, упоминающие о преимуществах, особенностях, влиянии и возможностях NVIDIA Quadro GPU, Quadro Digital Video Pipeline и архитектуры CUDA, приводятся с расчетом на будущее и могут изменяться в результате обстоятельств и рисков, приводящих к результатам, материально отличным от ожидаемых. Такие обстоятельства и риски включают разработку более быстрой или эффективной технологии, использование CPU для параллельных вычислений, конструкторские, производственные или программные ошибки, влияние технологического развития и конкуренции, изменения в предпочтениях и требованиях покупателей, выбор других стандартов или продуктов конкурентов покупателями, изменения в стандартах отрасли и интерфейсах, неожиданное снижение производительности наших продуктов или технологий при интеграции в системы, а также другие риски, указываемые время от времени в отчетах, которые NVIDIA отсылает в Комиссию по ценным бумагам и биржевым операциям, включая отчет по форме 10-Q за финансовый период, закончившийся 26 июля 2009 года. Копии отчетов для SEC опубликованы на нашем сайте и доступны у NVIDIA бесплатно. Данные, относящиеся к будущему заявлению, не относятся к будущей производительности, а только к текущему моменту, и, кроме случаев, установленных законом, NVIDIA не несет ответственность за обновление таких заявлений, чтобы отразить будущие события или обстоятельства.

###

© Компания NVIDIA®, 2009. Все права защищены. NVIDIA, логотип NVIDIA, GeForce, Quadro и CUDA являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками компании NVIDIA в США и/или других странах. Все другие названия компаний и/или продуктов могут являться товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев. OpenCL является товарным знаком Apple и используется по лицензии Khronos Group Inc. Функции, цены, наличие и спецификации могут быть изменены без предупреждения