PRESS RELEASE

Контакты для СМИ:

Дарья Гусева, ассистент PR-менеджера guseva@prpartner.ru (906) 075 77 62

PR-агентство PR Partner тел. +7 (495) 517 58 08 +7 (495) 517 75 60 +7 (495) 517 41 63

Российские студенты заняли призовые места в международном конкурсе Autodesk Build Something Student Design Challenge

В этом году российские студенты впервые приняли участие в международном конкурсе Autodesk Build Something Student Design Challenge и вошли в число победителей по направлениям «Проектирование объектов инфраструктуры» и «Машиностроение».

Основная цель конкурса Autodesk Build Something Student Design Challenge — дать возможность проектировщикам нового поколения из разных стран мира продемонстрировать свое мастерство в промышленном дизайне, архитектуре, проектировании объектов инфраструктуры, машиностроении и 3D анимации с помощью цифровых технологий Autodesk. В этом году в конкурсе приняли участие студенты из самых разных стран мира — Австралии, Германии, Китая, Польши, России, США и многих других, — с работами, представляющими самые различные идеи и культуры.

В число победителей конкурса вошли сразу два студента российских вузов.

Мария Красовская — студентка Костромского государственного технологического университета (КГТУ) — заняла второе место по направлению «Машиностроение». На конкурсе она представила цифровую модель нового вытяжного механизма прядильной машины.

Вытяжные механизмы являются сложными деталями прядильных машин. От их правильной работы зависит качество пряжи. Модель вытяжного механизма создавалась в Autodesk Inventor. Параметрическая модель вытяжного механизма и адаптивные технологии значительно облегчили процесс проектирования прядильной машины. Цифровая модель вытяжного механизма прядильной машины создавалась под руководством Фарукшина Владимира Вилориевича — доцента кафедры теории механизмов и машин и проектирования текстильных машин КГТУ, кандидата технических наук. Полученная цифровая модель заинтересовала конструкторское бюро, занимающееся модернизацией вытяжных механизмов. До настоящего времени такие модели не использовались в России при проектировании текстильных машин.

Это не первая победа Марии Красовской. В 2007 году она заняла первое место по машиностроению в конкурсе молодых 3D инноваторов «Испытай возможности!», проводимом среди студентов СНГ.

Autodesk®

По направлению «Проектирование объектов инфраструктуры» почетное второе место занял Евгений Маленьких с проектом сложного перекрестка автодорог в Иваново. Студент представлял Санкт-Петербургский государственный университет архитектуры и строительства.

Модель транспортной развязки создана в AutoCAD Civil 3D, программе, специально предназначенной для проектирования объектов инфраструктуры. При освоении программы AutoCAD Civil 3D Евгению большую помощь оказала компания «НИП Информатика», которая является авторизованным партнером Autodesk и уделяет особое внимание внедрению передовых информационных технологий в вузах и работе с молодыми талантами.

«Мы очень гордимся нашими студентами, — говорит Александр Тасев, региональный директор Autodesk в странах СНГ. — Они показали как с помощью признанных мировых технологий талант и высокий уровень знаний реализуются в сложных инновационных проектах».

Программа Autodesk «3D Образование»

Компания Autodesk полагает в качестве одной из своих стратегически важных задач сделать доступными для преподавателей и студентов системы 2D и 3D проектирования и другие ресурсы, которые помогут новому поколению проектировщиков приобрести необходимый опыт для дельнейшего академического и карьерного роста. На сайте Студенческого сообщества www.students.autodesk.com представители образовательных учреждений могут бесплатно загрузить программы компании Autodesk для использования на домашних компьютерах, а также обменяться опытом со своими единомышленниками из разных стран мира.

Подробнее о программах и решениях Autodesk в области образования можно узнать на web-странице www.autodesk.ru/education

О компании Autodesk

Autodesk — это крупнейший в мире поставщик программного обеспечения (САПР) для промышленного и гражданского строительства, машиностроения, рынка средств информации и развлечений.

Начиная с выпуска AutoCAD в 1982 году, компанией Autodesk был разработан широчайший спектр решений для создания цифровых прототипов, позволяющих архитекторам, инженерам, конструкторам испытывать свои идеи до их реализации. Сейчас более 9 млн. пользователей по всему миру применяют ведущие 2D и 3D технологии Autodesk для визуализации, моделирования и анализа поведения разрабатываемых конструкций на ранних стадиях проектирования. Модель можно не просто увидеть на экране, но и испытать ее. Благодаря этому экономятся время и средства, повышается качество, и рождаются инновационные решения.

Autodesk основана в 1982 году, штаб-квартира компании расположена в Сан-Рафаэле (Калифорния, США). Представительство Autodesk в России и странах СНГ находится в Москве. Решения Autodesk продают, интегрируют и поддерживают 5 дистрибьюторов, 110 партнеров, более 70 учебных центров.

Autodesk

Более подробная информация об Autodesk на сайте www.autodesk.ru

Autodesk