

Технологии Autodesk позволили создать 3D модель острова Пасхи



24 декабря 2007 года — Autodesk сообщил, что технологии компании были использованы при создании цифровых моделей исторических объектов, природных ресурсов и инфраструктуры острова Пасхи (местное название Рапа Нуи). 3D модели позволят местным властям наглядно рассмотреть и проанализировать, как процесс освоения новых территорий и развитие инфраструктуры влияют на археологические и исторические объекты острова, и найти рациональные решения возникающих проблем.

Рапа Нуи — чилийский остров, признанный ЮНЕСКО объектом мирового наследия, расположен на юго-востоке Тихого океана и известен своими таинственными статуями Моаи — выполненными из спрессованного вулканического пепла. За последние годы Рапа Нуи стал популярным местом отдыха туристов со всего мира. Это негативно сказывается на инфраструктуре острова и, как следствие, на его археологических объектах и хрупкой окружающей среде.

«Разумное развитие, защита исторических памятников и природы, а также постоянная просветительская работа по информированию о том, какими уникальными ресурсами располагает остров — вот ключевые задачи, которые мы поставили перед собой, — говорит Педро Пабло Эдмундос Паоа, мер острова Пасхи. — Технология проектирования и инженерно-техническая экспертиза позволяют принимать более взвешенные решения и создавать передовые проекты развития острова. Мы благодарны нашим партнерам, которые помогают модернизировать остров, не разрушая при этом нашу богатую культуру».

«Мы гордимся тем, что программное обеспечение Autodesk позволяет властям острова Пасхи использовать современные 3D модели и технологии для анализа того, как планы застройки повлияют на дороги, здания и инфраструктуру, а также исторические сооружения на всем острове, — говорит Лиза Кампбелл, вице президент направления инфраструктура и ГИС компании Autodesk».

Фотографии и записи участников проекта будут размещаться на сайте [www.autodesk.com/green](http://www.autodesk.com/green)