

За дополнительной информацией обращайтесь:



Ирина Шеховцова  
NVIDIA Corporation  
Тел.: +7 (495) 981 03 00 доб. 10777  
E-mail: [irinas@nvidia.com](mailto:irinas@nvidia.com)

## Новые даты проведения Конференции по GPU-технологиям 2012

*Даты весенней конференции – новый сайт конференции – новая серия вебинаров  
– региональные мероприятия*

**САНТА-КЛАРА, Калифорния – 2 июня 2011**—NVIDIA сегодня объявила о том, что третья конференция по GPU-технологиям (GTC), самое значимое мероприятие в области вычислений на GPU, состоится в Выставочном Центре McEnergy, Сан-Хосе, **с 14 по 17 мая 2012 года**.

В эту же неделю пройдет [Симпозиум по высокопроизводительным вычислениям \(HPC\)](#) Национальной Лаборатории Лос-Аламоса, а также новая научная конференция [InPar 2012](#), призванная собрать в одном месте ведущих докладчиков в области инновационных параллельных вычислений.

Для посетителей и участников GTC 2012 и всего сообщества исследователей, использующих в своей работе GPU, сегодня начинает работу новый онлайн-ресурс [www.gputechconf.com](http://www.gputechconf.com). Круглогодично доступный сайт содержит записи ключевых выступлений, материалы технических сессий, инструменты составления расписания, ресурсы для социальных сетей и многое другое.

Ключевым разделом нового сайта является Центр Обучения GTC, который предоставляет образовательные материалы, новости и другую информацию для GPU-сообщества. Кроме свыше 300 часов контента с GTC 2010, в этом разделе можно найти информацию по новой серии вебинаров GTC Express, в которых эксперты по вычислениям на GPU и ученые расскажут о том, как GPU влияют на получение результатов в разных областях знания.

Первый вебинар состоится 15 июня 2011 года, на котором директор по исследованиям NVIDIA доктор Дэвид Любке (David Luebke) поделится своим видением путей развития GPU-вычислений, а

также важных задач и проблем, с которыми сталкиваются исследователи, движущиеся вперед. Следующий вебинар пройдет 13 июля 2011 года, на котором эксперт по GPU-вычислениям и автор многих публикаций доктор Роб Фарбер (Rob Farber) представит свое видение реальной ситуации в области гетерогенных супервычислений.

На сайте GTC также приводится информация по региональным мероприятиям, проводимым в течение всего года в разных странах. В мае мероприятия в Сингапуре, Тайване и Израиле посетили свыше тысячи ученых, инженеров, исследователей и разработчиков. До конца года такие мероприятия пройдут в [Японии](#) и [Китае](#).

В прошлом году конференция GTC в Сан-Хосе предложила тысячам посетителей более 280 часов материалов, предназначенного главным образом для ученых, инженеров и разработчиков, которые хотят больше узнать о том, как GPU меняет подход к научным, визуальным и техническим расчетам. В 2010 году конференцию посетило на 50% больше человек, чем в 2009; в 2012 году также ожидается дальнейший рост числа участников.

Спонсорами GTC 2012 стали HP, Microsoft, Supermicro, PNY, Adobe, Dell, Национальная Лаборатория Лос-Аламоса, Lenovo, Caps, Bull, Synnex, Next IO, GE Intelligent Platforms, Appro и AMAX.

## **О NVIDIA**

NVIDIA (NASDAQ:[NVDA](#)) открыла миру мощь компьютерной графики с изобретением GPU в 1999 году. С тех пор компания периодически устанавливает новые стандарты в области визуальных вычислений, позволяя создавать захватывающую интерактивную графику на различных устройствах – от планшетных ПК и медиаплееров до ноутбуков и рабочих станций. Опыт NVIDIA в создании программируемых GPU привел к прорывам в области параллельных вычислений, сделав суперкомпьютеры недорогими и широко доступными. Компания обладает более 1800 патентами по всему миру, включая те, что легли в основу современных вычислений. Подробнее смотрите [www.nvidia.ru](http://www.nvidia.ru).

Отдельные заявления данного пресс-релиза, включая, но не ограничиваясь ими, упоминающие о сроках, преимуществах и росте конференции NVIDIA по GPU-технологиям; а также о влиянии патентов компании на современные вычисления, приводятся с расчетом на будущее и могут изменяться в результате обстоятельств и рисков, приводящих к результатам, материально отличным от ожидаемых. Такие обстоятельства и риски включают разработку более быстрой или эффективной технологии, использование CPU для параллельных вычислений, конструкторские, производственные или программные ошибки, влияние технологического развития и конкуренции, изменения в

предпочтениях и требованиях покупателей, выбор других стандартов или продуктов конкурентов покупателями, изменения в стандартах отрасли и интерфейсах, неожиданное снижение производительности наших продуктов или технологий при интеграции в системы, а также другие риски, указываемые время от времени в отчетах, которые NVIDIA отсылает в Комиссию по ценным бумагам и биржевым операциям, включая отчет по форме 10-Q за финансовый период, закончившийся 30 января 2011 года. Копии отчетов для SEC опубликованы на нашем сайте и доступны у NVIDIA бесплатно. Данные, относящиеся к будущему заявлению, не относятся к будущей производительности, а только к текущему моменту, и, кроме случаев, установленных законом, NVIDIA не несет ответственность за обновление таких заявлений, чтобы отразить будущие события или обстоятельства.

© Компания NVIDIA®, 2011. Все права защищены. NVIDIA и логотип NVIDIA являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками компании NVIDIA в США и/или других странах. Все другие названия компаний и/или продуктов могут являться товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев. Функции, цены, наличие и спецификации могут быть изменены без предупреждения.