

За дополнительной информацией обращайтесь:



NVIDIA.

Ирина Шеховцова
NVIDIA Corporation
Тел.: +7 (495) 981 03 00 доб. 10777
E-mail: irinas@nvidia.com

Новые профессиональные решения NVIDIA Quadro предоставляют мощь архитектуры Fermi всем инженерам, дизайнерам и аниматорам

Профессиональные графические решения среднего и начального диапазона обеспечивают превосходное сочетание цены и производительности и вычислительную визуализацию в приложениях нового поколения

САНТА-КЛАРА, Калифорния – 4 октября, 2010 — NVIDIA сегодня объявила о расширении линейки профессиональных графических решений NVIDIA® Quadro® на базе архитектуры NVIDIA Fermi™. Благодаря решению среднего диапазона Quadro 2000 со 192 ядрами NVIDIA CUDA™ и решению начального уровня Quadro 600 с 96 ядрами CUDA превосходные вычислительные возможности и визуализация архитектуры Fermi доступны теперь по всем сегментам рынка.

Quadro 2000 работает с геометрией в 1.5 раза быстрее по сравнению с решением среднего уровня прошлого поколения GPU Quadro¹ и поддерживает систему масштабирования геометрии NVIDIA (Scalable Geometry Engine), чтобы обеспечить молниеносную работу приложений САПР и создания цифрового контента, таких как SolidWorks и Autodesk 3ds Max.

«Мы считаем, что технология, которую NVIDIA встроила в свою новую линейку профессиональной графики Quadro, а именно возможности архитектуры NVIDIA Fermi, станут исключительным решением для пользователей SolidWorks во всем мире», - сказал Ник Ивасков (Nick Iwaskow), менеджер в Alliances, [Dassault Systèmes SolidWorks Corp.](http://DassaultSystemes.com) «В перспективе ожидаемой сертификации Quadro 2000 SolidWorks надеется, что новейшие решения Quadro предоставят дизайнерам и инженерам геометрию с потрясающей детализацией, симуляцию и анализ в режиме реального времени и высокую четкость изображения».

Новый процессор начального уровня Quadro 600 – это гибкое низкопрофильное решение, которое обеспечивает лучший в индустрии баланс производительности и потребления энергии² в таких приложениях, как Autodesk AutoCAD 2011, и позволяет профессиональным дизайнерам взаимодействовать со вдвое более сложными и объемными моделями по сравнению с решениями предыдущего поколения.

«На сентябрьской конференции по GPU-технологиям весь мир узнал о мощи нашей архитектуры Fermi и о том, как используются графические процессоры NVIDIA Quadro для решения самых сложных задач», - сказал Джефф Браун (Jeff Brown), директор Группы профессиональных решений в NVIDIA. «С новыми решениями Quadro мы делаем доступной эту вычислительную мощь для всех пользователей профессиональных приложений САПР и создания цифрового контента».

Обе карты Quadro 2000 и Quadro 600 имеют на борту 1ГБ памяти и совместимы с профессиональными 3D стереочками [NVIDIA 3D Vision™ Pro](http://NVIDIA.com), обеспечивая мощные возможности визуализации и анализа в высококачественном стереоскопическом 3D режиме.

Спроектировано и создано NVIDIA в соответствии с высочайшими стандартами качества

Профессиональные графические карты Quadro спроектированы и созданы компанией NVIDIA, чтобы обеспечить лучшую в индустрии производительность, надежность, совместимость и стабильность в профессиональных приложениях. Разработчики программного обеспечения, такие как Adobe, Autodesk, Dassault Systemes и SolidWorks постоянно сертифицируют профессиональную графику Quadro для своих пользователей, чей доход зависит от них.

NVIDIA Quadro 2000 и Quadro 600 построены на индустриальных стандартах, включая OpenGL 4.1, DirectX 11, Shader Model 5.0, DirectCompute и OpenCL. В них также используется архитектура параллельных вычислений [NVIDIA CUDA](#), которая обеспечивает значительный прирост скорости вычислений. С поддержкой 30-битной точности цвета (10 бит на цвет), эти решения Quadro позволяют выводить миллиарды цветовых вариаций для получения яркого и насыщенного изображения в широчайшем динамическом диапазоне. Обе карты, Quadro 2000 и Quadro 600, совместимы с PCI Express 2.0 и отличаются низким уровнем шума для создания ультратихих окружений.

В новейшей линейке графических процессоров Quadro используются возможности массивно параллельной архитектуры CUDA и [движки ускорения приложений NVIDIA](#), чтобы обеспечить самую высокую скорость в широком спектре приложений. Новые решения также поддерживают технологию NVIDIA Mosaic³, которая позволяет в любом приложении использовать одно или несколько профессиональных решений Quadro для масштабирования изображения на несколько (до восьми) экранов высокого разрешения. Если это CATIA, 3ds Max или PowerPoint или Google Earth, то пользователям нужно просто нажать на кнопку «Maximize», и приложение плавно растянется на все подключенные экраны.

«Рабочие станции ведущего в мире бренда Dell Precision созданы с нуля специально для профессиональных пользователей, которым нужна максимальная производительность, графика и поддержка ISV приложений», - сказал Грег Веир (Greg Weir), директор Dell Precision по рабочим станциям и ISV маркетингу. «Графические процессоры NVIDIA Quadro в сочетании с нашими рабочими станциями Dell Precision отвечают этим ожиданиям и отличаются исключительной ценой, производительностью и широкой поддержкой приложений для всех сегментов рынка».

Наличие и цена

Quadro 2000 (рекомендованная производителем розничная цена 599 долларов США) и Quadro 600 (199 долларов США) уже доступны у ведущих производителей рабочих станций, включая [Dell](#), [HP](#) и [Lenovo](#), а также у авторизованных дистрибуторов, включая [PNY Technologies](#) в США и Европе, [ELSA](#) в Японии и [Leadtek](#) в Азиатско-Тихоокеанском регионе.

Подробнее смотрите на сайте www.nvidia.ru/quadro. Следите за NVIDIA Quadro на [YouTube](#) и в твиттере [@NVIDIAQuadro](#).

О NVIDIA

NVIDIA открыла миру мощь компьютерной графики с изобретением GPU в 1999 году. С тех пор компания периодически устанавливает новые стандарты в области визуальных вычислений, позволяя создавать захватывающую интерактивную графику на различных устройствах – от планшетных ПК и медиаплееров до ноутбуков и рабочих станций. Опыт NVIDIA в создании программируемых GPU привел к прорывам в области параллельных вычислений, сделав суперкомпьютеры недорогими и широко доступными. Компания обладает более 1100 американскими патентами, в том числе по вопросам создания высокопроизводительных вычислительных архитектур. Подробнее смотрите www.nvidia.ru.

###

¹В соответствии с миллионами треугольников в секунду по сравнению с Quadro FX 1800.

²Максимальное потребление энергии 40Вт для Quadro 600 против 69Вт AMD FirePro V4800.

³Mosaic Technology будет доступна в будущих выпусках драйверов для NVIDIA Quadro в четвертом квартале 2010 года.

Отдельные заявления данного пресс-релиза, включая, но не ограничиваясь ими, упоминающие о влиянии и преимуществах Quadro 2000 и Quadro 600, архитектуры Fermi, технологии NVIDIA Scalable Geometry Engine, архитектуры параллельных вычислений CUDA и движков ускорения приложений NVIDIA; об опыте в области компьютерного зрения и параллельных вычислений; и о влиянии патентов компании на современные вычисления, приводятся с расчетом на будущее и могут изменяться в результате обстоятельств и рисков, приводящих к результатам, материально отличным от ожидаемых. Такие обстоятельства и риски включают разработку более быстрой или эффективной технологии, использование CPU для параллельных вычислений, конструкторские, производственные или программные ошибки, влияние технологического развития и конкуренции, изменения в предпочтениях и требованиях покупателей, выбор других стандартов или продуктов конкурентов покупателями, изменения в стандартах отрасли и интерфейсах, неожиданное снижение производительности наших продуктов или технологий при интеграции в системы, а также другие риски, указываемые время от времени в отчетах, которые NVIDIA отправляет в Комиссию по ценным бумагам и биржевым операциям, включая отчет по форме 10-Q за финансовый период, закончившийся 1 августа 2010 года. Копии отчетов для SEC опубликованы на нашем сайте и доступны у NVIDIA бесплатно. Данные, относящиеся к будущему заявлению, не относятся к будущей производительности, а только к текущему моменту, и, кроме случаев, установленных законом, NVIDIA не несет ответственность за обновление таких заявлений, чтобы отразить будущие события или обстоятельства.

###

© Компания NVIDIA®, 2010. Все права защищены. NVIDIA, логотип NVIDIA, Fermi, Quadro, 3D Vision и CUDA являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками компании NVIDIA в США и/или других странах. Все другие названия компаний и/или продуктов могут являться товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев. Функции, цены, наличие и спецификации могут быть изменены без предупреждения.