3D ПК приносит 3D развлечения в ваш дом

Компания NVIDIA и ведущие производители ПК дарят вам наслаждение 3D играми, фото и фильмами в комфорте вашего дома

COMPUTEX 2010—ТАЙПЭЙ, Тайвань—31 мая 2010 года—3D графика стала невероятно популярна. Последние кассовые новинки, такие как «Аватар», «Алиса в стране чудес», «Битва титанов», доказали, что публика принимает захватывающие возможности 3D фильмов с невероятным интересом. Количество доступного 3D контента в области видео, фото и интерактивных игр все возрастает, и пользователи начинают задаваться вопросом, как же принести 3D в свои дома. Некоторые пользуются возможностями 3D телевидения, но другим может понравиться более интригующее и предельно гибкое решение – компьютеры новой категории под названием «3D ПК», дебютирующие на этой неделе в рамках выставки Computex благодаря компании NVIDIA и экосистеме партнеров в области 3D, включающей Alienware, Asus, Dell, Microsoft, Toshiba и другие компании.

По определению, 3D ПК – это настольный компьютер или ноутбук, удовлетворяющий следующим минимальным требованиям:

- Включает пару 3D очков, использующих активную затворную технологию (как, например, набор 3D Vision от NVIDIA), решение, обеспечивающее создание стереоизображения в Full HD разрешении для каждого глаза.
- 120Гц дисплей с поддержкой 3D, например, настольный LCD монитор, 3D проектор, 3D телевизор или ноутбук с поддержкой 3D.
- Дискретный графический процессор (например, графический процессор GeForce® от NVIDIA), выводящий изображения высокого разрешения на 3D экран.

Что это означает для пользователя?

Итак, сегодня мы находимся у истоков революции 3D развлечений, и 3D используется в самых разнообразных формах развлечений с применением графики. Уже сейчас пользователям доступен богатый контент, представленный голливудскими фильмами, обзорами спортивных

событий d 3D, играми и фото. 3D ПК предлагает самый простой способ насладиться невероятным 3D у вас дома.

В помощь пользователям при покупке нового ПК многие OEM производители и сборщики систем предлагают новую категорию товаров на своих сайтах под названием «3D ПК», тут покупатели смогут выбрать нужную платформу по подходящей цене. В помощь пользователям, желающим обновить существующий компьютер, представители розничной и электронной розничной торговли по всему миру будут предлагать фирменные компоненты для 3D П. Таким образом пользователи смогут быть уверены, что данные продукты подходят для сборки компьютера, поддерживающего 3D контент.

Итак, что именно позволяет делать 3D ПК?

Вы можете наслаждаться играми для ПК. Например, компания NVIDIA продолжает тесное сотрудничество с разработчиками игр, результатом которого стали более 425 игр для ПК, способных прекрасно работать с технологией NVIDIA 3D Vision, единственным полнофункциональным пользовательским решением для 3D ПК.

Вы можете просматривать и редактировать 3D фото. Сегодня компании-производители фотокамер, такие как Fujifilm и Sony, представляют на рынке пользовательские цифровые 3D камеры. Теперь вы можете снимать 3D фото и просматривать их на новых 3D компьютерах.

Вы можете работать в 3D в интернет. Компания NVIDIA продолжает тесное сотрудничество с Adobe и Microsoft, результатом которого стала передача потокового 3D с потрясающим качеством изображения. Сайты, подобные YouTube, уже сегодня предлагают тысячи видеороликов в 3D для потоковой передачи, и библиотеки 3D видео продолжают расти. Более того, недавняя прямая трансляция Турнира мастеров по гольфу, ставшая первым большим примером web-трансляции обзора спортивных событий в 3D, демонстрирует невероятный потенциал этого нового применения 3D контента.

Вы можете смотреть Blu-ray 3D фильмы. Благодаря сотрудничеству NVIDIA и компании CyberLink, производящей ведущие программные проигрыватели для компьютеров в мире, пользователи

могут насладиться голливудскими блокбастерами в 3D в тишине собственного дома, с GPU-ускорением и без липких полов.

«3D Vision - одна из немногих технологий, создавать решения для которой - одно удовольствие. Это пленительное зрелище, понятное и доступное широкому кругу наших покупателей, - отмечает Татьяна Проворова, директор по маркетингу компании Meijin. - Каждый пользователь находит в ней свое очарование и свои преимущества, будь то поклонник компьютерных игр, киноман или даже профессионал, работающий с графикой. Проектируя свои новые модели компьютеров, мы, безусловно, ориентируемся на 3D и полагаем, что сейчас нам открыта лишь малая часть контента и развлечений, настоящий расцвет этой технологии впереди. Наши решения, 3D-Ready компьютеры Meijin, разрабатываются не только с учетом сегодняшних потребностей и ожиданий пользователя, они готовы быть хорошими проводниками и в трехмерный мир завтрашнего дня».

На этой неделе основные партнеры по производству 3D ПК представляют свои дебютные решения на Computex, включая настольные 3D компьютеры, ноутбуки, универсальные компьютеры «все в одном», дисплеи и, наконец, новейший 3D контент, включающий игры, фильмы и фото. Неизменным лидером во всем этом многообразии является компания NVIDIA, предлагающая посетителям заглянуть в Центр работы с 3D, располагающийся в павильоне с площадью 1400 квадратных метров. Невиданная огромная коллекция технологий для 3D ПК представлена вниманию зрителей.

Цитаты:

«Компания ASUS обладает огромным опытом работы с новыми категориями ПК, такими как, например, нетбуки», - считает Джерри Шен (Jerry Shen), генеральный директор ASUS. – «Теперь ASUS с трепетом принимается за освоение новой категории 3D ПК, предлагая покупателям нетбуки, настольные ПК и компьютеры «все в одном» с поддержкой NVIDIA 3D Vision. Мы уверенны, что в течение всего лишь нескольких лет все развлекательные ПК будут обеспечены поддержкой 3D».

«Теперь в поисках классного 3D контента не надо заглядывать дальше 3D ПК», - говорит Хидехито Мурато (Hidehito Murato), исполнительный директор по маркетингу компании Toshiba. – «Мы с большим энтузиазмом встречаем появление ноутбуков на основе 3D Vision, позволяющих пользователям наслаждаться 3D «на ходу». Безусловно, это одна из самых захватывающих технологий для ПК за всю историю компьютера, применимая практически в любых продуктах для цифрового развлечения. Эра 3D началась!»

«Появление 3D ПК ускорит разработку стереоскопического 3D, так как оно приносит все богатое разнообразие 3D контента – игры, фильмы, фото и интернет – в экосистему 3D», - утверждает Эисуке Тсуюзаки (Eisuke Tsuyuzaki), ведущий технический директор компании Panasonic в Северной Америке. – «Теперь благодаря стандарту HDMI 1.4 вы можете насладиться контентом для 3D ПК на больших плазменных экранах Full HD 3D телевизоров, обеспечивающих еще более захватывающий и волшебный игровой процесс с высокой скоростью смены кадров и впечатляющей глубиной уровней черного».

Полезные ссылки:
Информация о NVIDIA 3D ПК
http://www.nvidia.com/3DPC

Статья Роджера Кэя (Roger Kay) «Эволюция на пути к третьему измерению»
http://www.nvidia.com/object/io_1274876768890.html

Логотип NVIDIA 3D Vision ПК (формат .zip)
http://www.nvidia.com/content/3dvision/3D_Vision_PC_Logo_web.zip

Теги / Ключевые слова:
3D, 3D ПК, компьютерные игры, 3D ТВ, HDTV, NVIDIA, Blu-ray 3D, 3D Vision, 3D очки, ASUS, Fujifilm, Sony, Toshiba, Panasonic

Об NVIDIA

NVIDIA открыла миру мощь компьютерной графики с изобретением GPU в 1999 году. С тех пор компания периодически устанавливает новые стандарты в области визуальных вычислений, позволяя создавать захватывающую интерактивную графику на различных устройствах – от планшетных ПК и медиаплееров до ноутбуков и рабочих станций. Опыт NVIDIA в создании программируемых GPU привел к прорывам в области параллельных вычислений, сделав суперкомпьютеры недорогими и широко доступными. Компания обладает более 1100 американскими патентами, в том числе по вопросам создания высокопроизводительных вычислительных архитектур. Подробнее смотрите www.nvidia.ru.

Отдельные заявления данного пресс-релиза, включая, но не ограничиваясь ими, упоминающие о революции 3D развлечений, преимуществах, возможностях, влиянии и особенностях аппаратного и программного обеспечения 3D ПК, приводятся с расчетом на будущее и могут изменяться в результате обстоятельств и рисков, приводящих к результатам, материально отличным от ожидаемых. Такие обстоятельства и риски включают разработку более быстрой или эффективной технологии, конструкторские, производственные или программные ошибки, влияние технологического развития и конкуренции, изменения в предпочтениях и требованиях покупателей, выбор других стандартов или продуктов конкурентов покупателями, изменения в стандартах отрасли и интерфейсах, неожиданное снижение производительности наших продуктов или технологий при интеграции в системы, а также другие риски, указываемые время от времени в отчетах, которые NVIDIA отсылает в Комиссию по ценным бумагам и биржевым операциям, включая отчет по форме 10-Q за финансовый период, закончившийся 2 Мая 2010 года. Копии отчетов для SEC

опубликованы на нашем сайте и доступны у NVIDIA бесплатно. Данные, относящиеся к будущему заявлению, не относятся к будущей производительности, а только к текущему моменту, и, кроме случаев, установленных законом, NVIDIA не несет ответственность за обновление таких заявлений, чтобы отразить будущие события или обстоятельства.

# # #

© Компания NVIDIA®, 2010. Все права защищены. NVIDIA и 3D Vision являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками компании NVIDIA в США и/или других странах. Все другие названия компаний и/или продуктов могут являться товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев. Функции, цены, наличие и спецификации могут быть изменены без предупреждения.