



NVIDIA демонстрирует передачу 3D видео при помощи Microsoft Silverlight

NVIDIA 3D Vision передает 3D видео через интернет в формате HD

COMPUTEX 2010—ТАЙПЭЙ—31 мая 2010—Сегодня компания NVIDIA продемонстрировала потоковую передачу 3D видео через интернет при помощи NVIDIA® 3D Vision™ ПК, плагина Microsoft Silverlight и технологии IIS Smooth Streaming. Демонстрация видео клипа на песню «We Are the World» в 3D на пресс-конференции в рамках выставки Computex состоялась в самое благоприятное время, когда интерес пользователей к 3D фильмам находится на пике своего развития.

«Мы тесно сотрудничали с компанией Microsoft, чтобы обеспечить поддержку 3D в интернет браузере и легкость работы с 3D», - Фил Айслер (Phil Eisler), руководитель направления 3D Vision в NVIDIA. – «Просто нажимаете на 3D-видео, и оно воспроизводится в 3D, используя последний видеоплеер на базе Silverlight и NVIDIA 3D Vision. Пользователи Сети теперь могут наслаждаться 3D HD видео в полном разрешении. Это ещё одно огромное преимущество использования 3D ПК».

Для получения доступа к технологии пользователям достаточно лишь иметь настольный ПК или ноутбук с поддержкой NVIDIA 3D Vision, оснащенный последними драйверами 3D Vision и плагином для браузера Silverlight. После установки данного ПО пользователь сможет работать с любым веб-сайтом, на котором размещен контент на основе 3D Vision.

Владельцам контента эта веха в развитии 3D видео обеспечит надежное распространение и монетизацию 3D видео в интернет при помощи Silverlight и IIS Smooth Streaming. Фильмы, трейлеры, спортивные программы и 3D видео в любом формате могут быть размещены и переданы через интернет на 3D компьютеры, большинство которых работает на основе Windows 7.

«Пользователи выражают высокий интерес к развлекательным возможностям 3D, и компания Microsoft с радостью приступит к совместной работе с NVIDIA, чтобы подарить эти возможности пользователям, - считает Скотт Гатри (Scott Guthrie), корпоративный вице-президент отдела разработчиков .NET в Microsoft . – Вместе Silverlight и IIS Smooth Streaming обеспечивают высочайшее качество HD видео в интернет и теперь благодаря NVIDIA 3D Vision дарят возможность пользователям просматривать любимые фильмы, спортивные мероприятия, клипы и прочее — всё в 3D — на их собственном компьютере».

Более подробную информацию о настройке и использовании потоковой передачи 3D в 3D Vision ПК вы найдете на сайте www.nvidia.com/get3D

Полезные ссылки:

<http://www.nvidia.com/3DPC>

<http://www.nvidia.com/get3D>

<http://www.microsoft.com/silverlight>

Теги / Ключевые слова:

3D, 3D ПК, компьютерные игры, 3D ТВ, HDTV, NVIDIA, Blu-ray 3D, 3D Vision, 3D очки, Microsoft, потоковая передача 3D, Silverlight

ОБ NVIDIA

NVIDIA открыла миру мощь компьютерной графики с изобретением GPU в 1999 году. С тех пор компания периодически устанавливает новые стандарты в области визуальных вычислений, позволяя создавать захватывающую интерактивную графику на различных устройствах – от планшетных ПК и медиаплееров до ноутбуков и рабочих станций. Опыт NVIDIA в создании программируемых GPU привел к прорывам в области параллельных вычислений, сделав суперкомпьютеры недорогими и широко доступными. Компания обладает более 1100 американскими патентами, в том числе по вопросам создания высокопроизводительных вычислительных архитектур. Подробнее смотрите www.nvidia.ru.

Контакт для прессы:

Брайан дель Риццо (Bryan Del Rizzo)

Компания NVIDIA

(408) 486-2772

bdelrizzo@nvidia.com

Отдельные заявления данного пресс-релиза, включая, но не ограничиваясь ими, упоминающие о преимуществах, возможностях, влиянии и особенностях аппаратного и программного обеспечения 3D ПК, приводятся с расчетом на будущее и могут изменяться в результате обстоятельств и рисков, приводящих к результатам, материально отличным от

ожидаемых. Такие обстоятельства и риски включают передачу производства, сборки, упаковки и тестирования наших продуктов компаниям-партнерам, мировые экономические изменения, разработку более быстрой или эффективной технологии, конструкторские, производственные или программные ошибки, влияние технологического развития и конкуренции, изменения в предпочтениях и требованиях покупателей, выбор других стандартов или продуктов конкурентов покупателями, изменения в стандартах отрасли и интерфейсах, неожиданное снижение производительности наших продуктов или технологий при интеграции в системы, а также другие риски, указываемые время от времени в отчетах, которые NVIDIA отправляет в Комиссию по ценным бумагам и биржевым операциям, включая отчет по форме 10-Q за финансовый период, закончившийся 2 Мая 2010 года. Копии отчетов для SEC опубликованы на нашем сайте и доступны у NVIDIA бесплатно. Данные, относящиеся к будущему заявлению, не относятся к будущей производительности, а только к текущему моменту, и, кроме случаев, установленных законом, NVIDIA не несет ответственность за обновление таких заявлений, чтобы отразить будущие события или обстоятельства.

###

© Компания NVIDIA®, 2010. Все права защищены. NVIDIA и 3D Vision являются товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками компании NVIDIA в США и/или других странах. Все другие названия компаний и/или продуктов могут являться товарными знаками и/или зарегистрированными товарными знаками соответствующих владельцев. Функции, цены, наличие и спецификации могут быть изменены без предупреждения.